

TWIERDZENIE 4.1. Funkcja P_0 spełnia aksjomaty pola.

DOWÓD: Pokażemy, że aksjomaty pola są spełnione:

• **Aksjomat jednostki**

Weźmy kwadrat jednostkowy K_0 , podzielmy go na dwa trójkąty prostokątne, przystające T_1, T_2 , które mają wtedy podstawę i wysokość długości 1.

$$\text{Zatem } P_0(K_0) = P_0(T_1) + P_0(T_2) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1. \quad \blacksquare$$

• **Aksjomat monotoniczności**

Dane są dwa wielokąty W_1, W_2 . Niech $W_1 \subseteq W_2$.

a) Jeżeli $W_1 = W_2$ to wtedy $P_0(W_1) = P_0(W_2)$ i teza aksjomatu zachodzi.

b) Jeżeli zaś $W_1 \subset W_2$ i $W_1 \neq W_2$ wtedy istnieją trójkąty $\Delta_1, \dots, \Delta_k$ niezachodzące na siebie i na W_1 , takie że: $W_2 = W_1 \cup \Delta_1 \cup \dots \cup \Delta_k$

Wielokąt W_1 dzielimy na trójkąty T_1, \dots, T_n niezachodzące na siebie.

Otrzymujemy wtedy:

$$P_0(W_1) = P_0(T_1) + \dots + P_0(T_n), \\ P_0(W_2) = P_0(T_1) + \dots + P_0(T_n) + P(\Delta_1) + \dots + P(\Delta_k).$$

Ponieważ $P_0(\Delta_i) = \frac{1}{2} a_i h_i > 0$ więc $\sum_{i=1}^k P_0(\Delta_i) > 0$,

co daje, że $P_0(W_1) < P_0(W_2)$. ■

• **Aksjomat sumy**

Wielokąty W_1, W_2 możemy podzielić na rozłączne trójkąty T_1, \dots, T_n i $\Delta_1, \dots, \Delta_n$ odpowiednio. Wtedy,

$$P_0(W_1) = P_0(T_1) + \dots + P_0(T_n), \quad P_0(W_2) = P_0(\Delta_1) + \dots + P_0(\Delta_n),$$

oraz

$$P_0(W_1 \cup W_2) = P_0(T_1) + \dots + P_0(T_n) + P(\Delta_1) + \dots + P(\Delta_n).$$

Stąd już widać, że $P_0(W_1) + P_0(W_2) = P_0(W_1 \cup W_2)$. ■

• **Aksjomat przystawiania**

Dane są dwa przystające wielokąty W_1, W_2 , które dzielimy na rozłączne trójkąty T_1, \dots, T_n i $\Delta_1, \dots, \Delta_n$ odpowiednio, tak by $T_i \cong \Delta_i, \dots, T_n \cong \Delta_n$.

Wtedy $P_0(T_i) = \frac{1}{2} a_i h_i = P_0(\Delta_i)$.

Zatem otrzymujemy szukaną równość

$$P_0(W_1) = P_0(T_1) + \dots + P_0(T_n) = P_0(\Delta_1) + \dots + P_0(\Delta_n) = P_0(W_2). \quad \blacksquare$$

WNIOSEK 4.1. Aksjomaty pola są niesprzeczne.

Ponieważ powyższe rozumowania pokazują, że istnieje efektywnie skonstruowana funkcja P_0 spełniająca wszystkie cztery aksjomaty pola.

ZUPEŁNOŚĆ

Zupełność - teoria niesporna, w której każde sformułowanie stwierdzenie można albo udowodnić, albo obalić

Jak dowiedzieć że teoria nie jest zupełna?

- Wskazać stwierdzenie niezależne od aksjomatów tej teorii czyli stwierdzenie którego nie da się ani udowodnić ani obalić w praktyce, oznacza to skonstruowanie dwóch modeli teorii:
 - w którym spełnione są wszystkie aksjomaty oraz nowe stwierdzenie
 - „ ————— ———— zaś nowe stwierdzenie nie zachodzi.

Pd. AJ, AM, AP. Istnieje wielość nowych ważnych zdań.

Jak dowiedzieć że teoria jest zupełna?

- Pokazać, że powyższa sytuacja z modelem 1. i 2. nie może mieć miejsca np. przez udowodnienie, że teoria ma dokładnie jeden model spełniający wszystkie aksjomaty (z dokładnością do istoty, a nie drugorzędnych szczegółów).

Np. \tilde{P} (1) $\tilde{P}\left(\triangle_{\frac{a}{b}}\right) = \frac{a \cdot b}{2}$

(2) $\tilde{P}(w) = \sum \tilde{P}(T_i)$

gdzie T_i to wszystkie rozkłady w na pewnym niezerodowym trójce prostokątne.

\tilde{P} jest z dokładnością do istoty tym samym modelem co \bar{P} , bo $\tilde{P}(w) = \bar{P}(w)$ dla każdego widoków w .

Tę te do opisu \tilde{P} użyte zostały inne obiekty pomocnicze stanowi właśnie drugorzędne szczegóły.

OBSERWACJA:

Teoria pda widoków jest teorią zupełną.

Dowód:

Wiemy już że jest to teoria niespełniona.

Pokażemy, że posiada ona, z dokładnością do
jednego modelu.

też to istnieje (znanym)
, dlatego

W tym celu zauważymy, że dla dowolnego modelu \hat{P}
spełniającego aksjomaty, i dla dowolnego widoku w
wzrost $\hat{P}(w)$ jest jednoznacznie określony i równy $\bar{P}(w)$.

Nech $w = T_1 \cup \dots \cup T_n$ będzie widokiem w na \mathcal{H} .

Ponieważ dla \hat{P} zachodzą aksjomaty, zachodzi też wzór na

$$\hat{P}(T) = \frac{\sum_{i=1}^n a_i h_i}{2} \text{ dla dowolnego fragmentu } T \text{ o parze } a \text{ i } h.$$

[bo wzór ten wynika z aksjomatów]

Podobnie, dla \hat{P} zachodzi uogólniony aksjomat sumy.

Zatem:

$$\hat{P}(w) = \sum_{i=1}^n \hat{P}(T_i) = \sum_{i=1}^n \frac{a_i h_i}{2} = \bar{P}(w).$$

Tak więc model \hat{P} jest co do istoty taki sam jak \bar{P} . \square

Aksjomaty geometrii euklidesowej wg Davida Hilberta, 1899 r.
(nieco zmodyfikowane)

Pojęcia pierwotne:

1. punkt,
2. prosta,
3. relacja należenia (dla par punkt-prosta), oznaczana symbolem \in ,
4. relacja porządku dla punktów z dowolnej prostej p , oznaczana symbolem $<_p$,
5. miara odcinków, oznaczana symbolem m ,
6. miara kątów, oznaczana symbolem μ .

Inne pojęcia pojawiające się w treści aksjomatów są zdefiniowane za pomocą pojęć pierwotnych. Oto ich definicje:

- o dla różnych punktów A, B należących do prostej p odcinkiem AB nazywamy zbiór złożony z punktów A i B oraz z wszystkich punktów C takich, że $A <_p C <_p B$ lub $B <_p C <_p A$;
- o półprostą o początku A nazywamy każdy zbiór postaci $\{A\} \cup \{X \in p : A <_p X\}$ lub postaci $\{A\} \cup \{X \in p : X <_p A\}$, gdzie p jest dowolną prostą zawierającą punkt A ;
- o kąt to dwie półproste o wspólnym początku nie leżące na jednej prostej;
- o półpłaszczyznę ograniczoną prostą p jest każdy zbiór postaci $\{Y : Y \in p\} \cup \{C\} \cup \{X : CX \cap p = \emptyset\}$, gdzie C jest dowolnym punktem nienależącym do p .

Aksjomaty incydencji (czyli dotyczące relacji należenia)

- I1. Dla dowolnych różnych punktów A i B istnieje dokładnie jedna prosta p przechodząca przez te punkty.
- I2. Na każdej prostej leżą przynajmniej 2 punkty.
- I3. Istnieją 3 punkty nie leżące na jednej prostej.

Aksjomaty porządku

- P1. Dla punktów z dowolnej prostej p relacja $<_p$ jest relacją liniowego porządku, tzn.:
 - (a) jeśli $A <_p B$ to $A \neq B$;
 - (b) jeśli $A \in p, B \in p$ oraz $A \neq B$ to zachodzi dokładnie jedna z relacji $A <_p B, B <_p A$;
 - (c) jeśli $A <_p B$ i $B <_p C$ to $A <_p C$.
- P2. (aksjomat Moritza Pascha) Dla dowolnych niewspółliniowych punktów A, B, C oraz dowolnej prostej p nie przechodzącej przez żaden z punktów A, B, C jeśli p przecina odcinek AB to przecina też dokładnie jeden spośród odcinków BC i AC .

Aksjomaty miary odcinków

- M1. Dla każdego odcinka AB miara $m(AB)$ jest liczbą dodatnią.
- M2. Dla każdej półprostej r o początku w A i dla dowolnej liczby dodatniej d istnieje punkt $B \in r$ taki, że $m(AB) = d$.
- M3. Jeśli $A <_p B <_p C$ to $m(AB) + m(BC) = m(AC)$.

Aksjomaty miary kątów

- K1. Dla każdego kąta rs (utworzonego z półprostych r i s o wspólnym początku) miara $\mu(rs)$ jest liczbą z otwartego przedziału $(0, \pi)$.
- K2. Dla dowolnej prostej p , dowolnej półpłaszczyzny Ω ograniczonej przez p , dowolnej półprostej r zawartej w p i dowolnej liczby $\alpha \in (0, \pi)$ istnieje półprosta s zawarta w Ω tworząca wraz z r kąt rs taki, że $\mu(rs) = \alpha$.
- K3. Niech A, B, C i A', B', C' będą dwoma trójkami niewspółliniowych punktów. Jeśli $m(AB) = m(A'B')$, $m(AC) = m(A'C')$ i $\mu(BAC) = \mu(B'A'C')$ to $\mu(ABC) = \mu(A'B'C')$.

Aksjomat równoległości

- R. Jeśli punkt A nie leży na prostej p , to istnieje dokładnie jedna prosta przechodząca przez A i nie przecinająca p .

1898

• aksjomaty Hilberta (uzupełnienie i doprecyzowanie

wkładu aksjomatów zaproponowanych przez

[Euklides (ok. p.n.e.)]

① teoria jest oparta (konkretnie) o teorię liczb rzeczywistych.
UWAGI: ① różne słowa określające zbiory z relacjami należenia

- punkt leży na prostej [albo nie leży]
- proste przechodzi przez punkt [albo nie przechodzi]
- proste przecina się w punkcie (czyli punkt należy do obu prostych)
- proste nie przecina się - $p_1 \cap p_2 = \emptyset$ -
- czyli nie istnieje punkt należący do obu tych prostych
- itd.

② wyszuki to tylko pomocnicze schematy pozwalające skrócić zapis założenia

③ Na każdej prostej oprócz wyznaczonego punktu $\langle p \rangle$ istnieje drugi punkt, precyzyjnie do $\langle p \rangle$,

$$\text{zdefiniowany przez } A \frac{1}{p} B \Leftrightarrow B \langle_p A$$

Gdy zmienimy na prostej lub na wielu prostych $\langle p \rangle$ na $\frac{1}{p}$ to aksjomaty dalej będą spełnione.

W praktyce więc mamy na prostej $\langle p \rangle$ pracować z danymi spośród punktów $\langle p \rangle$ i $\frac{1}{p}$.

④ Istnieją równoważne ssystemy i kompletne zestawy aksjomatów dla geometrii Euklidesowej różniących się od wkładu Hilberta

- sam wkład Hilberta był nieco inny

nie było pojęcia miary, był obiekt ciętości

(akceptacja Dedekinda, taki jest dla liczb rzeczywistych)

- wkłady, w których przyjęcia pierwotne są wady (raczej) różniące [patrz. książka R. Doman „Wychody z geometrii elementarnej”]

Metoda aksjomatyczna w geometrii

W dowolnej koncepcji kursu geometrii elementarnej rzeczą nieuniknioną jest wprowadzenie pewnych pojęć geometrycznych, których nie definiuje się w zwykłym sensie. Zwane są one *pojęciami pierwotnymi* i należą do nich np. pojęcie punktu, prostej czy płaszczyzny. Nie definiując pojęć pierwotnych postulujemy jednakże, iż posiadają one pewne własności oraz że zachodzą między nimi pewne związki. Zdania wyrażające te własności i związki, przyjmowane bez dowodu, nazywamy *aksjomatami* geometrii elementarnej. W szkolnych podręcznikach geometrii często jedynie pewne aksjomaty formułowane są w sposób jawny. W naszym wykładzie również nie zajmujemy się dogłębnie aksjomatyką geometrii. Należy to do dziedziny matematyki zwanej *podstawami geometrii*. Poruszymy jednak kilka zagadnień z tej dziedziny, co pozwoli nam przejść w naturalny sposób od tradycyjnej geometrii euklidesowej do tzw. geometrii nieeuklidesowych.

8.1. Pojęcia pierwotne i aksjomaty

Metoda aksjomatyczna w geometrii została zapoczątkowana przez Euklidesa z Aleksandrii. Jest on autorem pierwszego znanego w pełni wykładu geometrii opracowanego tą metodą, zawartego w jego dziele pt. „*Elementy*” napisanym około roku 300 przed naszą erą. W metodzie tej, zwanej również dedukcyjną, punktem wyjściowym budowy teorii jest przyjęcie pewnego układu pojęć, tak zwanych *pojęć pierwotnych*, które powinny mieć możliwie jasny sens intuicyjny, ale których nie definiuje się w zwykłym sensie. Zamiast tego ustala się układ zdań zwanych *aksjomatami*, które postulują

pewne własności pojęć pierwotnych i, ewentualnie, pojęć zdefiniowanych za ich pomocą. Za twierdzenia teorii uznaje się aksjomaty oraz zdania, które są logicznymi konsekwencjami aksjomatów, pojęć określonych za pomocą pojęć pierwotnych i aksjomatów, a także pojęć i twierdzeń z teorii uważanych za wcześniejsze (np. z logiki, teorii zbiorów czy arytmetyki) oraz twierdzeń uprzednio udowodnionych.

Dla ścisłości należałoby zaznaczyć, że *Elementy* Euklidesa były w zasadzie jedynie pierwszą próbą zbudowania teorii aksjomatycznej. W systemie geometrii przedstawionym przez Euklidesa były bowiem pewne luki. Nie można było np. udowodnić w nim twierdzenia mówiącego, że jeśli prosta nieprzechodząca przez wierzchołek trójkąta przecina jeden z jego boków, to musi przecinać jeszcze jeden jego bok. Nie umniejsza to jednak zasług Euklidesa szczególnie, jeśli uświadomimy sobie, że wolny od mankamentów natury logicznej układ aksjomatów geometrii euklidesowej podał dopiero w roku 1899 matematyk niemiecki David Hilbert.

W różnych podręcznikach czy książkach z geometrii elementarnej lub poświęconych podstawom geometrii, można znaleźć różne, ale równoważne (tzn. prowadzące do tego samego zbioru twierdzeń) układy pojęć pierwotnych i aksjomatów geometrii euklidesowej. Przytoczony poniżej przykładowy współczesny *układ aksjomatów planimetrii euklidesowej* pochodzi z książki [11] i jako teorie wcześniejsze przyjmuje, oprócz logiki, teorię zbiorów i arytmetykę liczb rzeczywistych.

Pojęcia pierwotne planimetrii

1. *Płaszczyzna* – zbiór \mathcal{P} , którego elementy nazywamy *punktami*
2. *Proste* – pewne podzbiory zbioru \mathcal{P}
3. *Odległość geometryczna*

Aksjomaty planimetrii

I. Aksjomaty incydencji

- (I a) *Przez dwa różne punkty $A, B \in \mathcal{P}$ przechodzi dokładnie jedna prosta. Oznaczamy ją przez (AB) .*
- (I b) *Do każdej prostej należą przynajmniej dwa różne punkty.*
- (I c) *Istnieją trzy punkty nienależące do jednej prostej.*

Aksjomaty uprządkowania

- (II a) Na każdej prostej istnieją dwie wzajemnie odwrotne relacje porządku liniowego (tzn. zwrotne, antysymetryczne, przechodnie i spójne).

Aksjomat (II a) pozwala zdefiniować odcinek i półprostą w następujący sposób. Mówimy, że punkt C leży między punktami A i B , jeśli C należy do prostej \mathcal{D} przechodzącej przez A i B oraz $A \preceq C \preceq B$, gdzie \preceq jest tą relacją porządku liniowego na \mathcal{D} , dla której $A \preceq B$. Odcinkiem $[AB]$ nazywamy zbiór punktów leżących między A i B . Jeśli A i B są różnymi punktami, to półprostą AB^{\rightarrow} nazywamy podzbiór prostej (AB) składający się ze wszystkich takich punktów C , że C leży między A i B lub B leży między A i C . Punkt A nazywamy początkiem półprostej AB^{\rightarrow} .

- (II b) (Aksjomat Pascha)

Jeśli punkty A, B, C nie leżą na jednej prostej i prosta \mathcal{D} przecina jeden z odcinków $[AB]$, $[BC]$ lub $[CA]$, to przecina ona jeszcze co najmniej jeden z nich.

Aksjomat ten wprowadzony dopiero w roku 1882 przez M. Pascha pozwala w następujący sposób zdefiniować półpłaszczyznę: Dla dowolnej prostej \mathcal{D} , określamy relację \mathcal{R} na zbiorze $\mathcal{P} \setminus \mathcal{D}$ za pomocą następującego warunku: $ARB \iff [AB] \cap \mathcal{D} = \emptyset$. Posługując się aksjomatem II b, możemy udowodnić, że \mathcal{R} jest relacją równoważności rozkładającą zbiór $\mathcal{P} \setminus \mathcal{D}$ na dokładnie dwie klasy. Każdą z nich nazywamy półpłaszczyzną otwartą ograniczoną przez \mathcal{D} . Półpłaszczyznę definiujemy jako sumę półpłaszczyzny otwartej i ograniczającej ją prostej.

III. Aksjomaty odległości

Odległość geometryczna jest funkcją $d : \mathcal{P} \times \mathcal{P} \rightarrow [0, \infty)$ mającą następujące własności:

- (III a) Dla dowolnych A, B zachodzi równość $d(A, B) = d(B, A)$.
(III b) $d(A, B) = 0 \iff A = B$.

(III c) Punkt C prostej (AB) należy do odcinka $[AB]$ wtedy i tylko wtedy, gdy $d(A, B) = d(A, C) + d(C, B)$.

(III d) Dla każdej półprostej AB^{\rightarrow} i dla dowolnej dodatniej liczby rzeczywistej x istnieje taki punkt $M \in AB^{\rightarrow}$, że $d(A, M) = x$.

IV. Aksjomaty symetrii

(IV a) Dla dowolnej prostej $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$ istnieje dokładnie jedno różne od tożsamości przekształcenie $s_{\mathcal{D}} : \mathcal{P} \xrightarrow{na} \mathcal{P}$ przeprowadzające proste na proste, zachowujące odległość geometryczną i takie, że każdy punkt prostej \mathcal{D} jest jego punktem stałym. Przekształcenie $s_{\mathcal{D}}$ nazywamy symetrią osiową względem prostej \mathcal{D} .

(IV b) Dla dowolnej pary $(AB^{\rightarrow}, AC^{\rightarrow})$ półprostych o wspólnym początku A istnieje co najmniej jedna taka prosta $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$, że $s_{\mathcal{D}}(AB^{\rightarrow}) = AC^{\rightarrow}$.

V. Aksjomat Euklidesa o równoległych

Dla dowolnej prostej $\mathcal{D} \subset \mathcal{P}$ i dowolnego punktu $M \in \mathcal{P} \setminus \mathcal{D}$ istnieje co najwyżej jedna prosta $\Delta \subset \mathcal{P}$ przechodząca przez M i rozłączna z \mathcal{D} .

W oparciu o przedstawione grupy aksjomatów I – V, dają się wyprowadzić wszystkie twierdzenia stanowiące treść geometrii euklidesowej płaskiej. Samą zaś geometrię euklidesową płaską można w sposób poprawny określić jako układ twierdzeń dających się wyprowadzić z aksjomatów I – V. Płaszczyznę euklidesową natomiast, możemy zdefiniować formalnie, przyjmując następujące określenie:

8.1.1. Definicja. Zbiór \mathcal{P} wraz ze zbiorem prostych i odległością geometryczną spełniający aksjomaty I – V nazywamy płaszczyzną euklidesową.

8.2. Zagadnienie niesprzeczności i niezależności układu aksjomatów geometrii

Pojęcia geometryczne takie jak punkt, prosta, odległość geometryczna czy symetria osiowa możemy traktować jako dowolne obiekty spełniające wymienione w poprzednim paragrafie aksjomaty. Dlatego też nie jest rzeczą obojętną wiedzieć, czy obiekty takie istnieją. Gdyby można było udowodnić, że obiekty takie istnieć nie mogą, to rozpatrywany układ aksjomatów

ZAPOZNAJMY SIĘ Z AKSJOMATAMI

ZA POMOCĄ MODELU GEOMETRII

CZĘŚĆ GEOMETRII EUKLIDESOWEJ

dotyca tylko pojęć punkt i prosta oraz relacji należenie

— TEORIA INCYDENCJI.

Pojęcia pierwotne — punkt, prosta, rel. należenie

Aksjomaty: I_1, I_2, I_3, R

Model teorii incydencji:

Cztery elementy zbioru, w którym

— punktami są elementy tego zbioru

— prostymi są wszystkie 3-elementowe podzbiory

— należenie, to zwykłe należenie

Schematyczny obrazek:



I_1 NIE

R NIE

I_2 TAK

I_3 NIE

ZAPOZNASMY SIĘ Z AKSJOMATAMI

ZA POMOCĄ MODELU GEOMETRII

CZĘŚĆ GEOMETRII EUKLIDESOWEJ

dotyca tylko pojęć punkt i prosta oraz relacji należenie

— TEORIA INCYDENCJI.

Pojęcia pierwotne — punkt, prosta, rel. należenie

Aksjomaty: I_1, I_2, I_3, R

Model teorii incydencji:

Cztery elementy zbioru, w którym

— punktami są elementy tego zbioru

— prostymi są wszystkie 3-elementowe podzbiory

— należenie, to zwykłe należenie

Schematyczny obrazek:



I_1 NIE

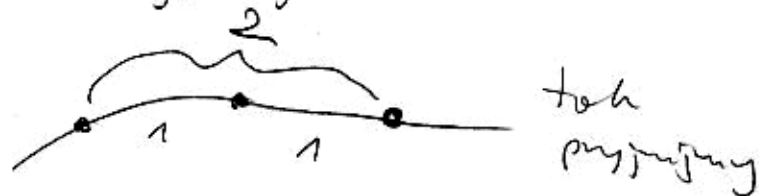
R NIE

I_2 TAK

I_3 NIE

Interpretacja dalszych pojęć pierwiastków w tym modelu:
posiadach ^{na prostych} (uzupełnienie do węzła geom. eukl. danej),
zgodnie z narysowanymi liniami

miare odcięć



miare kątów - wszystkie równe $\frac{\pi}{2}$

P1 TAK

P2 TAK (w sposób słuszny, bo nie istnieje
trójki nieupiękdownych punktów)

M1 TAK

M2 NIE

M3 TAK

K1 TAK

K2 NIE

K3 TAK (w sposób słuszny, tak jak P2)

WYJAŚNIENIA WOKÓŁ DEFINICJI PÓKRESIENIA

STW 1 Jeśli $A \subset_p B \subset_p C$ to $m(AB) < m(AC)$ i $m(BC) < m(AC)$.

d-d: $m(AB) + m(BC) \stackrel{M3}{=} m(AC) \quad / - m(BC)$

$m(AB) = m(AC) - m(BC) < m(AC)$ bo $m(BC) > 0$. ^{M1}

podobnie $m(BC) = m(AC) - m(AB) < m(AC)$ bo $m(AB) > 0$. ^{M1} \square

WN 2. Jeśli $A \subset_p B$ i $A \subset_p C$ i $m(AB) < m(AC)$ to $B \in AC$.

d-d: gdyż $C \subset_p B$ to $m(CA) < m(AB)$, sprzecz. ^{M1}

Zatem $B \subset_p C$, czyli $B \in AC$. \square

STW 3. Dla każdej partycji p istnieją punkty C_1, C_2 nieleżące w p i takie, że $C_1 C_2 \cap p \neq \emptyset$.

d-d: Istnieje $C_1 \notin p$, np. leżący z 3 punktami nieleżącymi w tej partycji wyznaczonych w abstrakcie $\mathbb{I}3$.

Niech $Q \in p$ - dowolny. [istnieje, z $\mathbb{I}2$]

Powiedzmy że na postaci $m = p \cup (C_1 Q)$ mamy $C_1 \subset_m Q$.

Niech $d > m(C_1, Q)$ będzie liniami, i

niech C_2 : $C_1 \subset_m C_2$, $d(C_1, C_2) = d$. [abstrakt M2]

Wtedy z WN 2 $Q \in C_1 C_2$ czyli $C_1 C_2 \cap p \neq \emptyset$.

Ponadto $C_2 \notin p$ bo inaczej $Q, C_2 \in p$ $Q, C_2 \in m$

i dzięki $\mathbb{I}1$ byłoby $p = m$, ale $C_1 \in m, C_1 \notin p$, sprzecz. \square

STW 4. [wersja aksjomatyczna dla punktów współliniowych]

A, B, C - parami różne współliniowe punkty, ^(nie wszystkie) punkt p nie przechodzi przez A, B, C .

Jeśli p przecina odcinek AB , to przecina też dokładnie jeden spośród odcinków AC, BC .

dowód: przyjmijmy że $A <_m B$ i że $A <_m P <_m B$ gdzie $P \in p$.

Z aksjomatu I1, punkt P jest jedynym do pewnych punktów p i m , więc jest też jedynym położonym punktem wspólnym p

Z aksjomatu P1 (własność porządku) z odcinkami AC i BC

mamy cztery przypadki (dotyczy rozwiązań C względem A, B, P)

1°. $C <_m A <_m P <_m B$

wtedy $P \in BC, P \notin AC$, więc p przecina BC i nie przecina AC

2°. $A <_m C <_m P <_m B$

wtedy $P \notin BC, P \in AC$; — || —

3°. $A <_m P <_m C <_m B$

wtedy $P \in AC, P \notin BC$, więc p przecina AC i nie przecina BC

4°. $A <_m P <_m B <_m C$

wtedy $P \in AC, P \notin BC$, — || —.

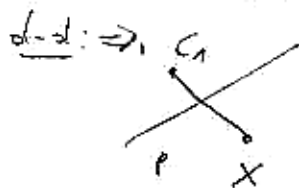
We wszystkich przypadkach teza zachodzi. \square

ozn. $C \in p$.

potwierdzenie z def. wyznaczenia przez p i C odcinka pC .

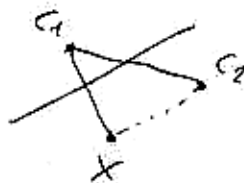
STW 5. $C_1, C_2 \notin p, C_1 C_2 \cap p \neq \emptyset$. Dla punktów X nie leżących na p mamy

$X \notin pC_1 \Leftrightarrow X \in pC_2$. X należy do dokładnie jednej z półprostrych pC_1, pC_2



1°. $X = C_2$ ok.

2°. $X \notin C_2$



P2 (Pasch) i STW 4.

d-d implikacji: \Leftarrow podobnie. \square

WN 6. $pC_1 \cup pC_2 = \left\{ \begin{array}{l} \text{wspólne punkty} \\ \text{półprostrych} \end{array} \right\}$, $pC_1 \cap pC_2 = \{ \text{punkty z } p \}$.

STW 7. $BC \cap p = \emptyset$ to $pC = pB$.



WN 8. Jeśli C_1, C_2, C_3 nie leżą na p , $C_1 C_2 \cap p \neq \emptyset$. To $pC_3 = pC_1$ lub $pC_3 = pC_2$. Każde proste ujęte dokładnie dwie półprostrych która jest drugiem. \square