

Niech  $v_1$  oznacza prędkość goniącego  $G$  a  $v_2$  prędkość uciekającego  $U$ . Na początku  $G$  znajduje się w  $(0, 0)$  a  $U$  w  $(l, 0)$ . W pewnym momencie  $G$  znajduje się w punkcie  $(x, y)$ . Wtedy wektor styczny do wykresu  $y = y(x)$  ma postać  $(1, y')$ . Linia wychodząca z  $(x, y)$  w kierunku  $(1, y')$  przecina linię pionową  $x = l$  w punkcie  $(l, y + y'(l - x))$ . W tym momencie tam znajduje się  $U$ . Zatem czas jaki upłynął wynosi

$$t = \frac{y + y'(l - x)}{v_2}.$$

Z drugiej strony obliczając drogę przebytą przez  $G$  otrzymamy

$$v_1 t = \int_0^x \sqrt{1 + y'(s)^2} ds.$$

Zatem

$$\frac{v_1}{v_2}(y + y'(l - x)) = \int_0^x \sqrt{1 + y'(s)^2} ds.$$

Różniczkując względem  $x$  dostajemy

$$\frac{v_1}{v_2}(l - x)y'' = \sqrt{1 + y'^2}.$$

Niech  $a = \frac{v_2}{v_1}$ . Wtedy

$$\frac{y''}{\sqrt{1 + y'^2}} = \frac{a}{l - x}.$$

Całkując obustronnie otrzymamy

$$\ln(y' + \sqrt{1 + y'^2}) = \ln \frac{1}{(l - x)^a} + C.$$

Ponieważ  $y'(0) = 0$ , to  $C = a \ln l$ . Dalej pozbywamy się logarytmu:

$$y' + \sqrt{1 + y'^2} = \frac{l^a}{(l - x)^a}.$$

Przenosimy  $y'$  na drugą stronę, podnosimy do kwadratu i upraszczamy. Dostaniemy

$$y' = \frac{l^a}{2(l - x)^a} - \frac{(l - x)^a}{2l^a}.$$

To już łatwo odcałkowujemy w zależności od tego czy  $a = 1$  czy też  $a \neq 1$ .

Np. dla  $a \neq 1$  otrzymamy

$$y = \frac{l^a}{2(a - 1)}(l - x)^{1-a} + \frac{1}{2l^a(a + 1)}(l - x)^{a+1} + D.$$

Ponieważ  $y(0) = 0$  to stałą  $D$  da się obliczyć.

$$D = \frac{a}{2(1 - a^2)}.$$

Gdy  $a < 1$  to  $G$  dogoni  $U$  w miejscu, gdzie  $x = l$ . Wtedy  $y = D$ . Czas jaki upłynął wynosi

$$\frac{a}{2(1 - a^2)v_2}.$$