

```
#include <QCoreApplication>
#include <QtCore/QCoreApplication>
#include <QDebug>
#include <QString>
#include <QFile>
#include <QImage>
#include <QColor>
#include "qpainter.h"
#include <QPainter>
#include <QPixmap>

#include <iostream>
#include <sstream>

#include <QtGui/QApplication>

#include "iostream"

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    //QCoreApplication a(argc, argv);
    QApplication a(argc, argv);

    QString path="/sciezka_do_katalogu_z_obrazkami/";

    QString file_input= path+"TOPRO_cat_N_s1.bmp";
    QString file_output=path+"TOPRO_cat_N_s1_output.bmp";

    QImage img;
    if(img.load(file_input))
    {
        qDebug()<<"OK. Wczytano obrazek "+path+file_input;
    }
    else
    {
        qDebug()<<"BLAD: Nie wczytano obrazka "+path+file_input;
        exit(0);
    }

    //odczytujemy szerokosc i wysokosc obrazka
    int img_width=img.width();
    int img_height=img.height();

    qDebug()<<" img_width="<<img_width<<" , img_height="<<img_height;
```

```
//img_output to bedzie wynikowy obrazek
 QImage
img_output(img_width,img_height,QImage::Format_RGB32);//img_width,img_height
); //

//kopiowanie obrazka:
for(int x=0; x<img_width; x++)
    for(int y=0; y<img_height; y++)
        {
            QColor col(img.pixel(x,y));
            //qDebug()<< col.red();
            img_output.setPixel(x,y,col.rgba());
        }

//rysowanie czerw. kreski
for(int x=0; x<img_width*3/4; x++)
{
    QColor col(255,0,0);
    img_output.setPixel(x,x,col.rgba());
}

//dla x i y
for(int x=0.375*img_width; x<0.625*img_width; x++)
{
    for(int y=0.375*img_height; y<0.625*img_height; y++)
    {
        QColor col(img.pixel(x,y));
        col.setBlue(255);
        img_output.setPixel(x,y,col.rgba());
    }
}

//napis
 QPainter p(&img_output);
 p.setFont(QFont("Times", 12));
 p.setPen(QPen(Qt::green));
 QPoint pkt(img_width/20, img_height/4);
 p.drawText(pkt, "Testowy napis");

//zapis obrazka
qDebug()<< "Zapisujemy " << file_output;
img_output.save(file_output);

qDebug()<<"DONE.";

return a.exec();
}
```