

TI ŚCIAĞA (1)

EMULATOR

ON – włącza kalkulator

OFF – wyłącza kalkulator, ale nadal klawiatura pozostaje na ekranie komputera; zamykamy ją prawym klawiszem myszy (najlepiej zachowując stan – "exit and save state")

OBLICZENIA

DEL – kasowanie znak po znaku

CLEAR – kasowanie linii lub ekranu

INS – wpisywanie pomiędzy znaki

QUIT – z każdego miejsca powraca w standardowy tryb rachunkowy

ANS – ostatnio uzyskany wynik

- – operacja jednoargumentowa brania liczby przeciwnej

- – odejmowanie dwuargumentowe

GRAFIKA

Y= – wpisywanie wzorów funkcji, najechnie na = i ENTER zmienia stan aktywności funkcji

X,T,Θ, n – klawisz zmiennej niezależnej (X)

WINDOW – ustawianie zakresów na osiach

GRAPH – rysowanie wykresu

ZOOM (1:ZBOX) – ustawianie okna powiększenia (strzałki i ENTER)

TRACE – jazda kursorem po wykresie (strzałki)

CALC (nad TRACE) – szukanie miejsca przecięcia wykresów (5:INTERSECT)