

TI ŚCIAĞA (2)

MODE:

Rad/Deg – radiany/stopnie

Function/Parameter/Polar – równania kartezjańskie/parametryczne/biegunowe

Connected/Dot – wykres z łączeniem/bez łączenia punktów nieciągłości

TEST – znaki równości i nierówności

MATH/NUM – wartość bezwzględna (ABS), część całkowita (INT)

ZOOM (5:ZSQUARE) – wyrównywanie jednostek na osiach

DRAW / SHADE (Y2, Y1) – cieniowanie między wykresami, Y2 – wykres niższy

ENTRY – wywoływanie ostatnio wykonanego polecenia

VARS – symbole zmiennych

Y= - przed wzorem zaznaczony atrybut stylu rysowania pojedynczej funkcji (łączony, przerywany, pogrubiony, z kółkiem, z cieniowaniem)

TI ŚCIAĞA (1)

EMULATOR

ON – włącza kalkulator

OFF – wyłącza kalkulator, ale nadal klawiatura pozostaje na ekranie komputera; zamykamy ją prawym klawiszem myszy (najlepiej zachowując stan – "exit and save state")

OBLICZENIA

DEL – kasowanie znak po znaku

CLEAR – kasowanie linii lub ekranu

INS – wpisywanie pomiędzy znaki

QUIT – z każdego miejsca powraca w standardowy tryb rachunkowy

ANS – ostatnio uzyskany wynik

- – operacja jednoargumentowa brania liczby przeciwnej

- – odejmowanie dwuargumentowe

GRAFIKA

Y= – wpisywanie wzorów funkcji, najechanie na = i ENTER zmienia stan aktywności funkcji

X,T,Θ, n – klawisz zmiennej niezależnej (X)

WINDOW – ustawianie zakresów na osiach

GRAPH – rysowanie wykresów (aktywnych)

ZOOM (1:ZBOX) – ustawianie okna powiększenia (strzałki i ENTER)

TRACE – jazda kursorem po wykresie (strzałki)

CALC (nad TRACE) – szukanie miejsca przecięcia wykresów (5:INTERSECT)