

# Mikroekonomia, wykład 8 w Internecie

- 1 -

Kontynuujemy mówienie o modelach duopolu. Na ostatnim wykładzie mówiliśmy o modelu, gdzie mamy lidera i naśladowcę ilościowego i cenowego. Teraz przejdziemy do modelu, gdy obie firmy podejmują decyzje jednocześnie, nie wiedząc, jak zachowa się druga firma. Będzie to przykład tzw. gry jednocześnie, gdzie mamy dwóch graczy.

Rozpoczniemy od sytuacji, gdy dwie firmy jednocześnie ustalają swoją produkcję. Jest to tzw. model Cournota, na cześć matematyka francuskiego z ~~18~~ 19 wieku, który się takimi zagadnięciami zajmował.

Zaczynamy od założenia, że firma pierwsza oczekuje (np. patrzeć, ile druga firma dotychczas produkowała), że firma druga będzie wytwarzać  $z_2$  jednostek produktu (e oznacza oczekiwaną produkcję). Jeśli firma pierwsza decyduje się wytwarzać  $z_1$  jednostek produktu, to znaczy, że oczekuje, że ogólna produkcja wyniesie  $Z = z_1 + z_2^e$ , a cena rynkowa  $p(Z) = p(z_1 + z_2^e)$ , gdzie  $p(\cdot)$  to odwrócona funkcja popytu rynkowego. Tu, jak poprzednio, zakładamy, że obie firmy sprzedają tak samo dobrze (albo, jak ktoś woli: tak samo źle). Jaki problem

# Mikroekonomia, wykład 8 w Internecie

maksymalizacji zysku<sup>-2-</sup> ma teraz firma pierwsza.

Szuka ona  $\max_{z_1} [p(z_1 + z_2^e)z_1 - c_1(z_1)]$ , gdzie  $c_1(\cdot)$

to funkcja kosztów firmy pierwszej.

Załóżmy, bo różnie z tym bywa, że dla każdego oczekiwanego przez firmę pierwszą poziomu produkcji firmy drugiej tj.  $z_2^e$  będzie istniał jakiś optymalny poziom firmy pierwszej, powiedzmy  $\underline{z}_1$

Zapiszemy tę zależność między oczekiwaną produkcją firmy drugiej i optymalnym wyborem firmy pierwszej jako:

$$\underline{z}_1 = f(z_2^e)$$

Funkcja  $f$  jest po prostu funkcją reakcji, podobną do funkcji reakcji rozpatrywanych poprzednio.

Podobnie możemy (o ile istnieje) wyprowadzić funkcję reakcji drugiej firmy

$$\underline{z}_2 = f(z_1^e), \text{ która opisuje optymalny}$$

wyбір dokonany przez firmę drugą na oczekiwaną produkcję firmy pierwszej, tj.  $z_1^e$

Przypomnijmy teraz, że każda firma wybiera własny poziom produkcji, zakładając, że produkcja drugiej firmy wyniesie odpowiednio  $z_1^e$  albo  $z_2^e$ . Przy dowolnych wartościach  $z_1^e$  oraz  $z_2^e$  tak jednak nie musi być - z reguły optymalny poziom produkcji firmy pierwszej będzie różny od oczekiwanej produkcji firmy drugiej

Co zaproponował Cournot:

Poszukajmy takiej kombinacji  $(z_1^*, z_2^*)$  poziomów produkcji, przy której optymalny poziom produkcji firmy pierwszej - przy założeniu, że firma druga wytwarza  $z_2^*$  wynosi  $z_1^*$ , a optymalny poziom produkcji firmy drugiej - przy założeniu, że firma pierwsza pozostaje przy  $z_1^*$  - wynosi  $z_2^*$ . Tzn.

$$\text{mamy } z_1^* = f_1(z_2^*)$$

$$\text{i } z_2^* = f_2(z_1^*),$$

gdzie  $f_1$  i  $f_2$  to odpowiednie funkcje reakcji

Taka kombinacja poziomów produkcji jest znana jako równowaga Cournota

W równowadze Cournota każda firma wybiera jako optymalny poziom produkcji, o którym druga firma sądzi, że zostanie wybrany. W punkcie równowagi Cournota

żadna firma nie będzie powodów do zmiany poziomów produkcji, gdy zobaczy wybór dokonany przez drugą firmę.

### Dochodzenie do równowagi Cournota

Opiszemy tu w skrócie, jak może wyglądać proces dochodzenia do równowagi Cournota. Po dodaniu odpowiednich założeń można by tu sformułować twierdzenie

Niech w okresie pierwszym firmy wytwarzają produkcję na poziomach  $(z_1^1, z_2^1)$ , indeks na dole, która firma, indeks na górze oznacza okres. Poziomy nie muszą być poziomami równowagi Cournota.

Niech w okresie drugim firmy oczekują, że ta druga nie zmieni swej produkcji, tj.

$$z_1^2 = f_1(z_2^1)$$

i 
$$z_2^2 = f_2(z_1^1),$$
 gdzie  $f_1; f_2$  to funkcje

reakcji założymy, że te funkcje spełniają pewne warunki (są Lipschitza), a więc w szczególności są ciągłe i mamy

$$z_1^{n+1} = f_1(z_2^n)$$

$$z_2^{n+1} = f_2(z_1^n)$$

i niech ciąg  $z_1^n$  oraz  $z_2^n$  zbiegał:

$$z_1^n \rightarrow \underline{z}_1 \text{ oraz}$$

$$z_2^n \rightarrow \underline{z}_2 \text{ i, jak}$$

możemy  $f_1, f_2$  są ciągłe.

Mamy wówczas

$$\underline{z}_1 = f_1(\underline{z}_2)$$

oraz  $\underline{z}_2 = f_2(\underline{z}_1)$ ,

czyli para  $(\underline{z}_1, \underline{z}_2)$  jest równowagą Cournota.

### Jednoczesne ustalanie ceny (model Bertrand).

Tu w Varianie jest najbardziej niejasny moment (a do oryginalnej pracy Bertranda nie mam względu. J. Bertrand to był bardzo dobry matematyk i byle jakich rzeczy nie pisał.)

Obóz wg Variana w modelu Bertrand cena równowagi, to cena, która jest równa kosztowi krańcowemu. Ale koszty krańcowe, to jest pochodna funkcji kosztów (o ile istnieje) i takich cen może być wiele. Zauważmy, że badając rynek konkurencyjny, zakładaliśmy, że cena za jednostkę gotowego produktu  $p$  jest dana, i pokazywaliśmy, że gdy maksimum zysku firmy  $pz - c(z)$  jest osiągnięte dla jakiegoś  $z$ , to (niech istnieje  $c'(z)$ )  $c'(z) = p$ . I to wszystko

Sposób przedstawienia modelu Bertrand u Variana jest wyjątkowo niejasny. Niech dane są funkcje kosztów obu firm i założymy, że są one równe. Firma pierwsza patrzy na swoje zyski, gdy ustali cenę  $p$ . To  $pz - c_1(z)$ , gdy produkuje  $z$ . I interesuje ją tylko te ceny  $p$  przy której zysk jest  $> 0$ .

Tu nie przedstawiłem żadnego rozwinięcia modelu Bertrand'a, chciałem tylko zwrócić uwagi nie niejako przedstawiania tego modelu w Varianie. Kto zaproponuje tu jakieś rozwinięcie?

W końcu chciałbym przejść do ostatniego modelu duopolu, czyli zmowy (to przykład gry kooperacyjnej).

Tutaj firmy wybierają ilość tak, aby zmaksymalizować zyski łącznie (czyli obu) firm, a potem się dzielą zyskiem jakos chcieć.

Problem maksymalizacji zysku (przy duopolu). To

szukam  
(\*)  $\max_{z_1, z_2} [p(z_1+z_2)(z_1+z_2 - c_1(z_1) - c_2(z_2))]$

1 teraz warto przejść konkretne sytuacje mamy

2 firmy; konkretne funkcje kosztów; konkretna odwrotna funkcja popytu rynkowego; szukamy maksimum w (\*), a potem patrzymy, czy nie opłaca się nam partnera oszukać proponując inny niż wynika z (\*) poziom produkcji

To o czym mówię ostatnio, to więcej się z teorii gier. Ponieważ obowiązek zaliczania elementów teorii gier został dla specjalności ekonomicznej zlikwidowany opowiem tu o elementach teorii gier, który powinni znać wszyscy

Tu opowiem o elementarnych grach dwuosobowych, nie muszą to być gry o sumie zerowej, tzn., że gdy jeden wygrywa, to drugi przegrywa.  
Rozpocznę od bardzo prostych gier: Mamy dwóch graczy A i B

Osoba A będzie pisała na kawałku papieru jeden z dwóch wyrazów "lewa" albo "prawa" niezależnie będzie pisał osoba B na kawałku papieru "górną" albo "dół". Jednocześnie

Za dwie napisane słowa, co się nazywa macierz wypłat dla tej gry, tzn. ile w zależności od decyzji podjętych przez obu graczy każdy zyska. W poniższej macierzy pierwsza liczba jest wypłatą dla A, a druga wypłatą dla B. A oto macierz wypłat naszej gry

		Gracz B	
		Lewa	Prawa
Gracz A	Lewa	1, 2	0, 1
	Dół	2, 1	1, 0

Przykładowo: jeśli A napisze dół a B napisze Prawa, to A otrzyma 1, a B otrzyma 0 itd.  
Jaki będzie wynik powyższej gry? Gra ta ma proste rozwiązanie. Z punktu widzenia A najlepiej jest napisać Dół, bo niezależnie od decyzji B jego wygrana się zawsze większe. Z kolei z punktu widzenia B najlepiej jest napisać Lewa, bo niezależnie od decyzji A jego wygrana się zawsze większe.

Mówimy o takiej sytuacji, że gra ma strategię dominującą i istnieje optymalny wybór dla każdego z graczy niezależnie od tego, co robi drugi gracz. Oczywiście że gra ma pewne rozwiązanie, strategia dominująca i w takiej grze nie warto grać.

Ale zwróć uwagę Panstwu na pewne stare twierdzenie, które udowodnił Zermelo. Dotyczy to takich gier, jak szachy, szachy, że gracie po kolei wykonujecie ruchy i drugi z nich to widzi. W szachach możliwy jest remis, więc trudno tu mówić o strategii wygrywającej dla jakiegoś z graczy, ale można udowodnić, że dla jednego z graczy istnieje strategia nieprzegrywająca.

W grze szachy jest tyle możliwości, że nie jest pewno jej opisać. Ale dowód tego twierdzenia, wymyślony przez pracującego kiedyś u nas Jana Mycielskiego (obecnie w USA), będący zarazem jego sformułowaniem, to jedna linijka.

Niestety gry z strategią dominującą (gdy nie ma remisów) są rzadkie. Rozpatrzmy taką grę: SB A (ktoś pisze Góra albo Doł) i B (ktoś pisze Lewo, Prawo, etc mamy inny macierz wypłat. Oto ona:



		Gracz B	
		Lewa	Prawa
Gracz A	Góra	2,1	0,0
	Dół	0,0	1,2

Tutaj kiedy B wybiera Lewa, to wypłaty dla A wynoszą 2 albo 0, kiedy B wybiera Prawa, to wypłaty dla A wynoszą 0 albo 1. Oznacza to, że gdy B wybiera Lewa, to A chciałby wybrać Góra. Kiedy B wybiera Prawa, to A chciałby wybrać Dół.

Optymalny wybór dla A zależy od tego, jakiego posunie się ze strony B.

Może zdarzyć istnienie strategii dominującej jest zbyt mocne. Zamiast domagać się, by

wyborach B (niezależnie od tego co wybierze B), możemy wymagać, by był optymalny przy

optymalnym wyborze B. Jeśli B jest dobre

poinformowanym, inteligentnym graczem, to będzie dokonywać jedynie optymalnych wyborów (choć to co optymalne dla B, będzie zależało od wyborów dokonywanych przez A).

Powiemy, że para strategii stanowi równowagę Nasha (nieścisłe Johna Nasha, niedokładnie zginęło w wypadku samochodowym).

genialnego matematyka, mającego spory udział nie tylko w teorii gier. To o nim była książka, a potem film "Piskny umysł". Za pracę z teorią gier Nash<sup>em</sup> 1951 roku w 1994r Nash otrzymał nagrodę Nobla z ekonomii.)

Jeżeli wybór A jest optymalny przy danych wyborach B oraz wybór B jest optymalny przy danych wyborach A.

Pamiętajmy jednak, że żaden z graczy nie wie, co zrobi drugi, kiedy dokonuje wyboru. Każdy gracz ma jednak pewne oczekiwania co do tego, jaki będzie wybór dokonywany przez drugiego gracza. Równowaga Nasha może być interpretowana jako para oczekiwań dokonywanych przez każdego z graczy, przy czym

jeżeli wybór zostanie przez drugą stronę ujawniony, żadna ze stron nie chce zmieniać swojego zachowania. W przypadku gry opisanej macierzą wypłat na

stronie 9 wybór Góra, Lewa stanowi równowagę Nasha. Aby to udowodnić zauważmy, jeżeli A wybiera

Góra, to najlepsze decyzje dla B jest wybór Lewa, bo wtedy wypłata dla B wynosi 1, a przy

wyborze Prawej 0. Dalej, jeśli B gra Lewa, to najlepiej dla A jest wybranie Góra, bo wtedy otrzyma wyższą wypłatę. Równowaga Nasha

jest uogólnieniem równowagi Cournota, opisywanej poprzednio. Pojęcie równowagi Nasha jest logiczne, ale ma i swoje problemy. Przykładowo może istnieć

parę równowag Nasha