

**PROGRAMOWANIE W C++ 2**  
**TEMATY NA LABORATORIUM 1**

**14.10.2019**

Proszę próbować pisać porządnie, większe programiki zachowywać (można robić oddzielne projekty), stosować się konsekwentnie do wybranych stylów pisania, komentować, datować. To są propozycje, nie ma obowiązku robienia wszystkiego. Tematem na początek są stringi

- (1) Program prosi o podanie stringu i zwraca odwrócony string.
- (2) Program prosi o podanie stringu i wyszukuje znaku 0x0d. Jeśli znajdzie, to usuwa.
- (3) Program prosi o podanie stringu i sprawdza, czy jest palindromem.
- (4) Program prosi o podanie stringu i zwraca ilość słów.