PROGRAMOWANIE W C++
TEMATY NA LABORATORIUM 4

16.11.2026

Proszę próbować pisać porządnie, większe programiki zachowywać (można robić oddzielne projekty), stosować się konsekwentnie do wybranych stylów pisania, komentować, datować. Proszę nie lekceważyć komunikacji z użytkownikiem. To są propozycje, nie ma obowiązku robienia wszystkiego.

(1) Program prosi o podanie dwóch liczb i oblicz i wypisuje ich sumę, posługując się wskaźnikami.
(2) Program prosi o podanie dwóch liczb, i zwraca większą z nich, posługując się wskaźnikami.
(3) Program prosi o podanie stringu (nie dłuższego niż 100 znaków) i zwraca wszystkie permutacje, posługując się wskaźnikami.
(4) Program prosi o podanie liczby naturalnej n (nie większej niż 100), a następnie wczytuje n liczb całkowitych, jako zmiennych dynamicznych. Zwraca największą z nich.
(5) Program prosi o podanie liczby naturalnej n (nie większej niż 100), następnie wczytuje tablicę n liczb całkowitych. Zwraca liczbę powtarzających się liczb.
(6) Program prosi o podanie liczby naturalnej n (nie większej niż 100), następnie wczytuje tablicę n liczb całkowitych. Następnie tworzy 2 tablice, w których zapisuje osobno liczby parzyste i nieparzyste spośród podanych. Wypisuje te dwie tablice.
(7) Program prosi o podanie liczby naturalnej n (nie większej niż 100), następnie wczytuje tablicę n liczb całkowitych. Następnie sortuje tablicę i wypisuje posortowaną.
(8) Program prosi o podanie liczby naturalnej n (nie większej niż 100), następnie wczytuje tablicę n rosnących liczb całkowitych. Następnie prosi o podanie kolejnej liczby, i wstawia ją w odpowiednie miejsce tablicy.
(9) Program prosi o podanie wymiarów dwóch macierzy (tablic 2 wymiarowych), Następnie wczytuje je, i wypisuje ich iloczyn. Jeżeli nie da się ich pomnożyć, to program informuje o tym.