

## Wykład 08 w dniu 19.XI.08r

### Znaki pisarskie, ciągi znaków w C:

Jednabajtowy typ liczb całkowitych `char` służy w C do przedstawiania *znaków pisarskich* a tablice utworzone z tego typu mogą być interpretowane jako *napisy* (stringi).

Plik: w08-1.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     char c, s[15];
6     int si;
7
8     si = sizeof(char);
9     c = 'M';
10    s[0] = c;
11    s[1] = 0;
12    // s[1] = '\0';
13    printf("si: %i\n c: %c\n s: %s\n\n", si, c, s);
14    si = sizeof(s);
15    printf("s1: %i\n", si);
16    si = sizeof(char *);
17    printf("s2: %i\n", si);
18    return 0;
19 }
```

działanie:

```
02:10:46 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-1.c -o a
```

```
02:10:51 chaos:~/OUT$ ./a
```

```
si: 1
```

```
c: M
```

```
s: M
```

```
s1: 15
```

```
s2: 4
```

```
02:10:53 chaos:~/OUT$
```

---

Kodowanie ASCII (American Standard Code for Information Interchange) opis np. na <http://pl.wikipedia.org/wiki/ASCII> oraz „*stałe łańcuchowe*”.

Plik: w08-2.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 const char s[] = "a\tb\nA\tB\n";
4
5 int main()
6 {
7     int i, n;
8
9     n = sizeof(s);
10    printf("n: %i\n", n);
11    printf("%s", s);
```

```

12     for(i=0 ; i<n ; i=i+1)
13     {
14         printf("%i: _0x%02hhx_%2hhi\n", i, s[i], s[i]);
15     }
16     return 0;
17 }

```

działanie:

```
03:11:22 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-2.c -o a
```

```
03:11:25 chaos:~/OUT$ ./a
```

```
n: 9
```

```
a      b
```

```
A      B
```

```
0: 0x61 97
```

```
1: 0x09 9
```

```
2: 0x62 98
```

```
3: 0x0a 10
```

```
4: 0x41 65
```

```
5: 0x09 9
```

```
6: 0x42 66
```

```
7: 0x0a 10
```

```
8: 0x00 0
```

```
03:11:27 chaos:~/OUT$
```

## Operacje na łańcuchach znaków (stringach) w C:

Patrz np.: <http://pl.wikibooks.org/wiki/C/Napisy>

Plik: w08-3.c

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3
4  int main()
5  {
6      char M[81];
7      int i,n;
8
9      strcpy(M, "a\tb\nA\tB\n");
10     n = sizeof(M);
11     printf("n: %i\n", n);
12     printf("%s", M);
13     i = -1;
14     do {
15         i = i+1;
16         printf("%i: _0x%02hhx_%2hhi\n", i, M[i], M[i]);
17     } while(M[i] != '\0');
18     n = strlen(M);
19     printf("\nn: %i\n\n", n);
20     for(i=0 ; i<n ; i=i+1)
21     {
22         printf("%i: _0x%02hhx_%2hhi\n", i, M[i], M[i]);
23     }

```

```
24     return 0;
25 }
```

działanie:

```
04:09:14 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-3.c -o a
```

```
04:09:17 chaos:~/OUT$ ./a
```

```
n: 81
```

```
a      b
```

```
A      B
```

```
0: 0x61 97
```

```
1: 0x09 9
```

```
2: 0x62 98
```

```
3: 0x0a 10
```

```
4: 0x41 65
```

```
5: 0x09 9
```

```
6: 0x42 66
```

```
7: 0x0a 10
```

```
8: 0x00 0
```

```
n: 8
```

```
0: 0x61 97
```

```
1: 0x09 9
```

```
2: 0x62 98
```

```
3: 0x0a 10
```

```
4: 0x41 65
```

```
5: 0x09 9
```

```
6: 0x42 66
```

```
7: 0x0a 10
```

```
04:09:19 chaos:~/OUT$
```

---

Informacje o dostępnych funkcjach można uzyskać przez:

```
04:37:40 chaos:~$ man string
```

```
Reformatting string(3), please wait...
```

```
04:37:52 chaos:~$ man 3 strcp
```

```
Reformatting strcp(3), please wait...
```

```
04:38:12 chaos:~$
```

Deklaracja `strcpy` w skrócie:

```
char *strcpy(char *dest, const char *src);
```

---

Plik: `w08-4.c`

Dopisywanie łańcucha.

```
1 #include <stdio.h>
```

```
2 #include <string.h>
```

```
3
```

```
4 int main()
```

```
5 {
6     char M[81];
7
8     strcpy(M, "abc_");
9     strcat(M, "xyz\n");
10    printf("%s", M);
11    // to samo w jednym kroku
12    strcat(strcpy(M, "abc_"), "xyz\n");
13    printf("%s", M);
14    return 0;
15 }
```

działanie:

```
04:54:46 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-4.c -o a
04:55:01 chaos:~/OUT$ ./a
abc xyz
abc xyz
04:55:03 chaos:~/OUT$
```

---

Plik: w08-5.c

Znajdywanie wystąpienia danego znaku w łańcuchu. Funkcja `strchr` o deklaracji:

```
char *strchr(const char *s, int c);
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char *ws, M[81];
7
8     strcpy(M, "Matematyka\n");
9     ws = strchr(M, 'e');
10    if( ws!=NULL )
11    {
12        printf("1: %s", ws);
13    }
14    else
15    {
16        printf("1: _Upss...!?\n");
17    }
18    ws = strchr(M, 'x');
19    if( ws!=NULL )
20    {
21        printf("2: %s", ws);
22    }
23    else
24    {
25        printf("2: _Upss...!?\n");
26    }
27    return 0;
28 }
```

działanie:

```
05:10:03 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-5.c -o a
```

```
05:10:25 chaos:~/OUT$ ./a
1: ematyka
2: Upss...!?
```

---

Plik: w08-6.c

Porównanie dwóch łańcuchów. Funkcja `strcmp`

```
int strcmp(const char *s1, const char *s2);
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[])
5 {
6     int r;
7
8     if(argc!=3)
9     {
10         puts("ERROR: Zla ilosc argumentow!");
11         return -1;
12     }
13     r = strcmp(argv[1], argv[2]);
14     if( r<0 )
15     {
16         printf("%s<%s\n", argv[1], argv[2]);
17         return 0;
18     }
19     if( r==0 )
20     {
21         printf("%s=%s\n", argv[1], argv[2]);
22         return 0;
23     }
24     printf("%s>%s\n", argv[1], argv[2]);
25     return 0;
26 }
```

działanie:

```
05:28:44 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-6.c -o a
05:29:00 chaos:~/OUT$ ./a abc acd
abc < acd
05:29:21 chaos:~/OUT$ ./a acd abc
acd > abc
05:29:33 chaos:~/OUT$ ./a abc abc
abc = abc
05:29:43 chaos:~/OUT$
```

---

UWAGA – przepełnienie bufora:

Plik: w08-7.c

Funkcje:

```
char *strncpy(char *dest, const char *src, size_t n);
char *strncat(char *dest, const char *src, size_t n);
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char M[3];
7
8     strcpy(M, "1.....2");
9     puts(M);
10    return 0;
11 }
```

### działanie:

```
05:38:40 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-7.c -o a
```

```
05:38:56 chaos:~/OUT$ ./a
```

```
1                                     2
```

Naruszenie ochrony pamięci

```
05:38:59 chaos:~/OUT$
```

.....

### Bezpieczne wczytanie pliku tekstowego:

Dane są w pliku w08-8.txt:

```
w 1
w 2
wiersz trzeci
w 4
w 5
```

Plik: w08-8.c

Funkcje:

```
FILE *fopen(const char *path, const char *mode);
int fclose(FILE *stream);
```

```
char *fgets(char *s, int size, FILE *stream);
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 //const char EOF=0x1a;
5 const int N=25;
6 const char naF[]="w08-8.txt";
7
8 int main()
9 {
10    char txt[N][7],M[7],*ws;
11    FILE *fF;
12    int i,n;
13 }
```

```

14  fF = fopen(naF, "r");
15  if( fF==NULL )
16  {
17      puts("ERROR: _problem_z_fopen() _!? ");
18      return -1;
19  }
20  n = 0;
21  do {
22      ws = fgets(M,7,fF);
23      if( ws==NULL || strchr(M,EOF)!=NULL)
24      {
25          break;
26      }
27      strcpy(txt[n],M);
28      n = n+1;
29  } while(n<N);
30  fclose(fF);
31  // wyswietlamy to co zostalo wczytane
32  printf("n: %i\n",n);
33  for(i=0 ; i<n ; i=i+1)
34  {
35      if( strchr(txt[i], '\n')==NULL)
36      {
37          printf("%2i | _%s\n", i, txt[i]);
38      }
39      else
40      {
41          printf("%2i: _%s", i, txt[i]);
42      }
43  }
44  return 0;
45  }

```

działanie:

```

06:36:00 chaos:~/OUT$ ls
w08-8.c  w08-8.txt
06:36:02 chaos:~/OUT$ gcc -Wall w08-8.c -o a
06:36:07 chaos:~/OUT$ ./a
n: 7
0: w 1
1: w 2
2| wiersz
3| trzec
4: i
5: w 4
6: w 5
06:36:12 chaos:~/OUT$

```

.....

Wrocław, dnia 13/11/2008