

Opis przedmiotu i warunki zaliczenia

1. Wykład ma bardziej teoretyczną naturę niż Programowanie 1 i obejmuje podstawowe zagadnienia klasycznej informatyki: złożoność obliczeniową, podstawowe algorytmy sortowania, grafowe, programowanie dynamiczne, oraz elementy programowania obiektowego; jednocześnie wprowadzając do bardziej zaawansowanych konceptów języka Python.
2. Na stronie wykładu będą publikowane materiały do zajęć obejmujące skrypty w Jupyter notebooku (również w wersji html) oraz przykładowe kody źródłowe programów. Zaznajomienie się z zawartością tych skryptów jest obowiązkowe.
3. Skrypt z poprzednich lat jest dostępny na stronie wykładu. Materiał w tym semestrze będzie w znacznej większości pokrywał się z jego zawartością.
4. Wykład kończy się pisemnym egzaminem. Warunkiem przystąpienia do egzaminu jest zaliczenie laboratoriów. Oceną z przedmiotu jest ocena z egzaminu.

Ogólne zasady zaliczania laboratoriów:

1. Listy zadań na laboratoria będą pojawiać się po wykładzie i będą obowiązywać w następującym po nim tygodniu.
2. Listy będą składać się z zadań do zaimplementowania i zadań do zrobienia przy tablicy.
3. Szczegóły przeprowadzania laboratoriów i weryfikacji list zadań ustalają prowadzący laboratoria.
4. W połowie semestru zostanie przeprowadzone kolokwium wspólne dla wszystkich grup. Termin kolokwium zostanie zaplanowany przez konsultacje z uczestnikami kursu, nie wcześniej niż dwa tygodnie po rozpoczęciu zajęć (aż do ustabilizowania planów zajęć). Kolokwium odbędzie się w zastępstwie laboratoriów z danego tygodnia.
5. Warunkiem koniecznym do zaliczenia ćwiczeń będzie napisanie większego projektu. Projekt należy zaprezentować na zajęciach. Szczegółowe wymagania dotyczące projektu zostaną ogłoszone na wykładzie.
6. Ocena za zajęcia będzie obliczana na podstawie punktów uzyskanych z list zadań, kolokwium i projektu z następującymi wagami:
 - 45% listy zadań,
 - 30% projekt,
 - 25% kolokwium,przy czym warunkiem **koniecznym** do zaliczenia jest uzyskanie co najmniej połowy punktów za projekt.
7. Progi na oceny:
 - 50%: 3.0,
 - 60%: 3.5,
 - 70%: 4.0,
 - 80%: 4.5,
 - 90%: 5.0.