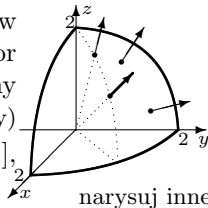
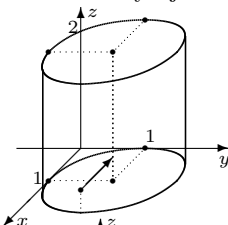


ANALIZA MATEMATYCZNA 3.  $\iint_S P dydz + Q dzdx + R dxdy$  – notatki powierzchniowe

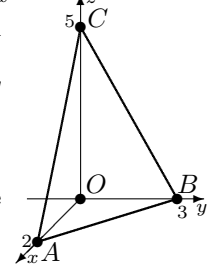
1. Do powierzchni  $S = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 + z^2 = 4, x, y, z \geq 0\}$  w punkcie  $P(x, y, z)$  można wystawić wektor normalny  $\vec{n}$ , tj. wektor prostopadły do  $S$ , o długości 1, zaczepiony w  $P$ . Wektor normalny zależy od  $S$  i  $P$  więc należałoby pisać  $\vec{n}_S(x, y, z)$  (są dwa takie wektory) Np.  $\vec{n}(1, 1, \sqrt{2}) = \frac{1}{2} \cdot [1, 1, \sqrt{2}]$ ,  $\vec{n}(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}, \dots) = \frac{1}{\dots} \cdot [\frac{\sqrt{3}}{2}, \dots, \dots]$ ,  $\vec{n}(\sqrt{3}, 1, \dots) = \frac{1}{\dots} \cdot [\dots, \dots, \dots]$ . Ogólnie:  $\vec{n}_S(x, y, z) = \frac{1}{\dots} \cdot [x, y, z]$ .



2. Dla  $B = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 = 2x + 2y - 1, 0 \leq z \leq 2\}$ , tj. dla pow. bocznej walca,  $\vec{n} = [-1, 0, 0]$  jest wektorem normalnym do  $B$  w punkcie  $(2, 1, \frac{1}{4})$  skierowanym do wewnątrz. Ten sam wektor  $\vec{n}$  jest normalny dla punktów:  $(2, \dots, 1)$ ,  $(\dots, \dots, \frac{5}{3})$ ,  $(\dots, \dots, \dots)$  ...  $\vec{n}(1 + \frac{\sqrt{2}}{2}, \dots, \sqrt{2}) = [\dots, \dots, \dots]$ ,  $\vec{n}(\dots, 1 - \frac{\sqrt{3}}{2}, \dots) = [\dots, \dots, \dots]$ ,  $\vec{n}(\dots, \frac{3}{2}, \dots) = [\dots, \dots, \dots]$ . Ogólnie:  $\vec{n}_B(x, y, z) = [1 - x, \dots, \dots]$ .



3. Na pow.  $S$  czworościanu  $OABC$  (p.rys) wektorami normalnymi (skierowanymi na zewnątrz) są:  $[0, -1, 0]$  dla p-tów ściany  $OAC$ ,  $[-1, 0, 0]$  dla ściany ... ,  $[\dots, \dots, \dots]$  dla ściany  $OAB$ . Dla  $ABC$  wektor normalny musi być prostopadły do leżących na  $ABC$  wektorów:  $\vec{CA} = [2, 0, -5]$ ,  $\vec{CB} = [0, 3, -5]$ ; łatwo zgadnąć, że wektor  $\vec{v} = [\frac{5}{2}, \frac{5}{3}, 1]$  jest do nich prostopadły (oblicz iloczyny skalarne  $\vec{v} \circ \vec{CA}$ ,  $\vec{v} \circ \vec{CB}$ ); zatem:  $\vec{n}_{ABC} = \frac{1}{|\vec{v}|} \cdot \vec{v} = \frac{1}{\sqrt{(\dots)^2 + (\dots)^2 + 1^2}} \cdot [\frac{5}{2}, \frac{5}{3}, 1]$ .



(Zamiast zgadywać można wiedzieć, że iloczyn **wektorowy**  $\vec{CA} \times \vec{CB}$  jest prostopadły do nich i normując go [dzieląc przez długość] otrzymamy  $\pm \vec{n}$ . Dalej pokażemy ogólny sposób.)

Niech na powierzchni  $S$  będzie zadana orientacja, tj. w każdym punkcie wybrany będzie wektor  $\vec{n} = \vec{n}(x, y, z)$  normalny do  $S$  w tym punkcie i niech  $\vec{F} = (P, Q, R)$  będzie polem wektorowym określonym na  $S$ . **Całka powierzchniowa zorientowana**  $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S}$  jest równa całce powierzchniowej niezorientowanej  $\iint_S (\vec{F} \circ \vec{n}) dS$ .

Inna notacja całki powierchn. zorientowanej to:  $\iint_S P dydz + Q dzdx + R dxdy$ .

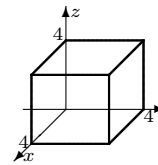
Zatem całka pow. zorient.  $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S}$  jest przybliżana przez sumy:  $\sum_i (\vec{F} \circ \vec{n}) \cdot |S_i|$ , gdzie  $\vec{F} \circ \vec{n}$  oznacza długość rzutu (prostopadłego) wektora  $\vec{F}$  na wektor  $\vec{n}$  (oba zależą od wybranych punktów  $(x_i, y_i, z_i) \in S_i$ ), a  $|S_i|$  oznacza pole  $S_i$  z podziału pow.  $S$ .

Lapidarnie mówiąc całka zorientowana rozkłada pole  $\vec{F}$  na sumę  $\vec{F}_n + \vec{F}_S$  gdzie  $\vec{F}_n \perp S$  a  $\vec{F}_S$  'leżą' na  $S$  oraz 'zlicza ze znakiem' długości  $F_n$ ; mamy  $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S} = \iint_S F_n dS$ .

Gdy  $\vec{F}$  oznacza (wektory) prędkości przepływu wody, to przez 'mały' kawałek  $S_i$  pow.  $S$  w jednostce czasu przepływa 'stłup' wody o obj.  $F_n \cdot |S_i|$ , więc  $\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S}$  mierzy bilans przepływu wody przez  $S$  (w jednostce czasu i ze 'znakiem', tj. dodatnim jest przepływ na stronę powierzchni wskazywaną przez zwroty wektorów normalnych).

Dla pow.  $S$  sześcianu  $[0, 4]^3$  patrzmy na pary przeciwległych ścian:

$$\iint_S P dydz + Q dzdx + R dxdy = \iint_{0 \leq y, z \leq 4} P(4, y, z) - P(0, y, z) dS + \iint_{0 \leq x, z \leq 4} Q(x, 4, z) - Q(x, 0, z) dS + \iint_{0 \leq x, y \leq 4} R(x, y, 4) - R(x, y, 0) dS$$



np.  $\iint_S (x + 2y) dydz + xz dzdx + x^2 y dxdy = \iint_{0 \leq y, z \leq 4} 4dS + \iint_{0 \leq x, z \leq 4} 0dS + \iint_{0 \leq x, y \leq 4} 0dS = 64$

Jeśli powierzchnia  $S$  jest wykresem f-cji  $z(x, y) \in C^1$  określonej na obszarze  $D$ , to dla punktu  $A(x, y, z(x, y))$  tej pow. wektory  $[1, 0, \frac{\partial z}{\partial x}]$ ,  $[0, 1, \frac{\partial z}{\partial y}]$  wyznaczają pł. styczną.

Zatem wektor  $[\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1]$  jest prostopadły do  $S$  w p-ckie  $A$  (oblicz il. skalarne) i

$\vec{n} = \frac{1}{\sqrt{(\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2 + 1}} \cdot [\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1]$  jest normalny (zadając orientację na  $S$ ). Mamy:

$$\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S} = \iint_S (\vec{F} \circ \vec{n}) dS = \iint_S (P, Q, R) \circ \left( \frac{1}{\sqrt{(\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2 + 1}} \cdot [\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1] \right) dS = \iint_D (P \cdot \frac{\partial z}{\partial x} + Q \cdot \frac{\partial z}{\partial y} - R) \frac{1}{\sqrt{(\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2 + 1}} \sqrt{1 + (\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2} d\omega, \text{ czyli:}$$

$$\boxed{\iint_S \vec{F} \circ d\vec{S} = \iint_D P \cdot \frac{\partial z}{\partial x} + Q \cdot \frac{\partial z}{\partial y} - R d\omega} \text{ (zamiana całki skierowanej na podwójną)}$$

4. Półsfera  $S = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 + z^2 = 2z, z \geq 1\}$  jest wykresem funkcji  $z(x, y) = 1 + \sqrt{1 - x^2 - y^2}$  o dziedzinie  $D = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 1\}$ , więc np.:

$$\iint_S x dydz + y dzdx + z dxdy = \iint_D x \frac{-x}{\sqrt{1-x^2-y^2}} + y \frac{-y}{\sqrt{1-x^2-y^2}} - (1 + \sqrt{1-x^2-y^2}) = - \iint_D \frac{1}{\sqrt{1-x^2-y^2}} + 1 \text{ wsp. bieg.} = - \int_0^{2\pi} \int_0^1 \frac{r}{\sqrt{1-r^2}} + r dr d\varphi = \dots$$

5. Powierzchnia  $S = \{(x, y, z) : 0 \leq z = 1 - x^2 - y^2\}$  jest wykresem funkcji  $z(x, y) = 1 - x^2 - y^2$  dla punktów koła  $D : x^2 + y^2 \leq 1$  i  $\frac{\partial z}{\partial x} = -2x$ ,  $\frac{\partial z}{\partial y} = -2y$ , więc

$$\iint_S x dydz + y dzdx + z dxdy = \iint_D -x \cdot (-2x) - y \cdot (-2y) + (1 - x^2 - y^2) = \iint_D 1 + x^2 + y^2 = |D| + \iint_D x^2 + y^2 \text{ wsp. bieg.} = \pi + \int_0^{2\pi} \int_0^1 r^3 dr d\varphi = \pi + 2\pi \frac{1}{4} = \frac{3}{2}\pi.$$

UWAGA. Funkcja  $z(x, y)$  'zadaje orientację do góry' pow.  $S$ , więc jeśli oryginalna orientacja  $S$  jest przeciwna, to wynik jest przeciwny:  $-\frac{3}{2}\pi$ .

6. Powierzchnia (boczna stożka)  $\Omega : z^2 = x^2 + y^2, 0 \leq z \leq 4$  jest wykresem funkcji  $z(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$  dla punktów koła  $D : x^2 + y^2 \leq 4^2$ , zatem

$$\iint_\Omega (y - z) dydz + (z - x) dzdx + (x - y) dxdy = \iint_D -(y - \sqrt{x^2 + y^2}) \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} - (\sqrt{x^2 + y^2} - x) \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} + (x - y) d\omega = \iint_D 2(x - y) d\omega = \int_0^{2\pi} \int_0^4 (2r \cos \varphi - 2r \sin \varphi) \cdot r dr d\varphi = 2[\sin \varphi + \cos \varphi]_0^{2\pi} \cdot [\frac{1}{3} r^3]_0^4 = 0.$$